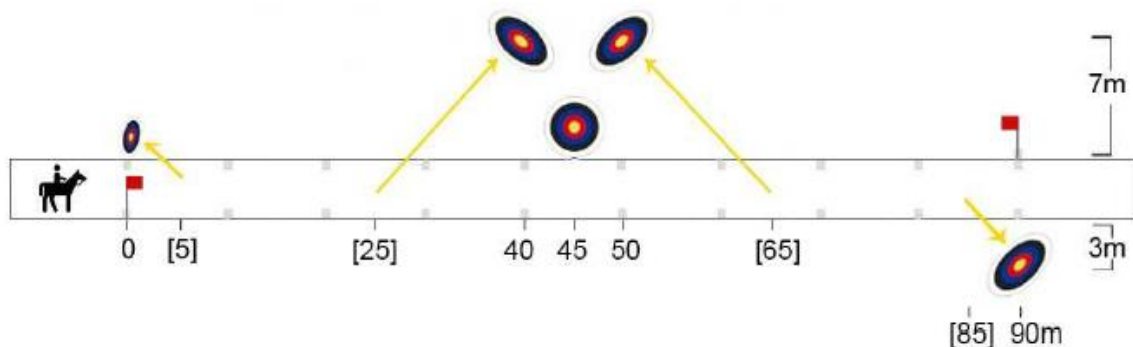


# Regler og baneskitse for Skirmish



Banen er 90m lang (ind og udridning tæller ikke med)

Man har 2 prøve runs, hvor man selv bestemmer om man vil ride og skyde eller bare vil ride ned af banen for at hesten ser på tingene, valgfri gangart på prøveruns.

Man rider 4 runs.

På første target (kick kack) bruges der fita40, resten af banen bruges der fita80 targetsface.

Front-, back- og off side skal stå i ca. 90cm højde, målt fra jorden til midt i targetsface.

Kick kack (første target) er et target på 50cm, som står på jorden.

Ground shot (tredje target) ligger på jorden.

Gul = 5 point, rød = 4 point, blå = 3 point, sort = 2 point og hvid = 1 point

Tids bonus er under 14sec og man skal have minimum ramt 2 targets i point.

Multi bonus:

- Ved 3 bonus point skal man have ramt 4 targets i point og være under 14sec.
- Ved 4 bonus point skal man have ramt alle 5 targets i point og være under 14sec.