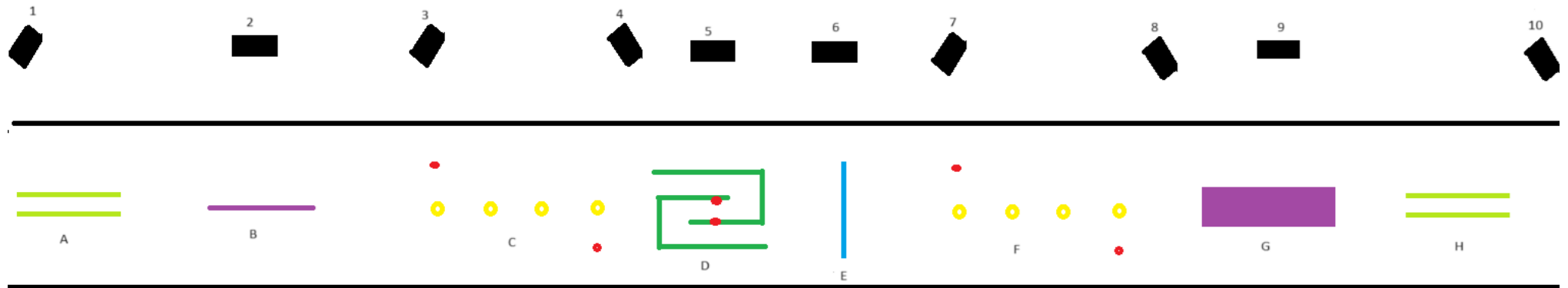


Forhindringsbane DM



Banen har en maks tid på 1,5 min for voksne (over 18år) og en maks tid på 2 min for børn (under 18år).

For hver 30 sek man overskrider tiden bliver man trukket 1 point.

Man skal holde sig i gang hele vejen, det vil sige man ikke må stå stille

Man må heller ikke gå baglæns.

Der må i hver targets maks være en pil.

Der bruges fita80 targetsface.

Point er gul=5, rød=4, blå=3, sort=2 og hvid=1

Bonus point:

- Man skal holde sig inden for tiden for at få bonus point.
- 6 targets ramt i point er 1 ekstra point
- 7 targets ramt i point er 2 ekstra point
- 8 targets ramt i point er 3 ekstra point
- 9 targets ramt i point er 4 ekstra point
- 10 targets ramt i point er 5 ekstra point

Mellem hver forhindring er der 3m.

Imellem slalompindende er der 2m.

Targets står 5m fra banens hegn.

Man må have pile i hånden ved start.

Der er 2 prøveruns og 4 runs.

Der skal skudes pil i forhindringen, skuder man en pil imellem forhindringerne, så gælder pilen ikke.

Forhindring:

- A. Smal passage
- B. Gå på line (falder man ned **inden man har skudt**, så starter man bare forfra på forhindringen)
- C. Slalom (forhindringen skal startes imellem de små røde/orange kegler)
- D. Labyrinth (skal skydes når man er imellem keglerne)
- E. Spring (man må gerne "nøjes" med at løfte benene og ikke springe, dog skal der skydes når man er på vej over springet)
- F. Slalom (forhindringen skal startes imellem de små røde/orange kegler)
- G. Madres
- H. Smal passage

Targets:

1. Back shot (A)
2. Side shot (B)
3. Back shot (C)
4. Front shot (C)
5. Off side (D)
6. Side shot (E)
7. Back shot (F)
8. Front shot (F)
9. Side shot (G)
10. Front shot (H)