

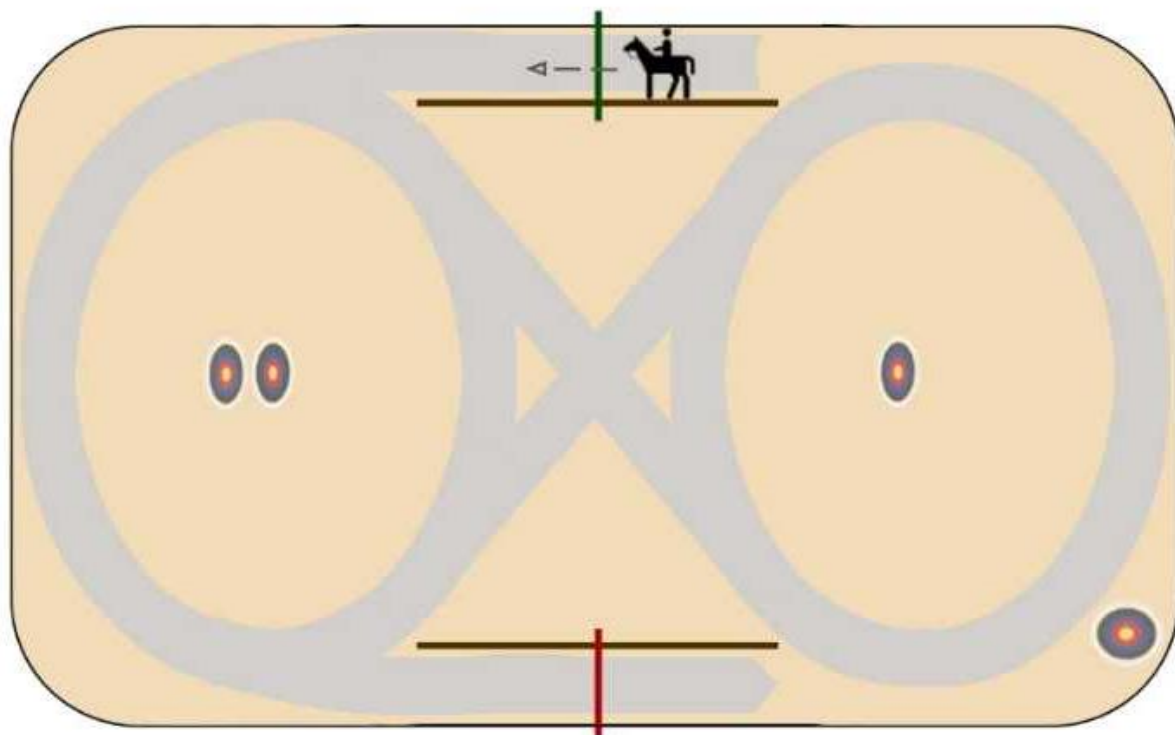
## Save the north

- Må kun starte med en pil på buen
- Alle andre pile skal være i kogger
- Man må kun trække en pil af gangen fra koggeret
- Der må kun skydes en pil pr. target
- Minimum tid 30sek (Gælder kun i galop)
- Max tid er 48sek (Gælder kun i galop)
- Der er ikke tid på i skridt, trav og til fods, dog skal man være i et frisk og jævnt tempo.
- Går hesten i stå skal den hurtigst muligt i gang igen.
- I galop skal hesten skifte galop ved volteskift. Det er tilladt at tage hesten ned i trav for at få skiftet.
- Der bruges fita80.
- Point er gul = 5, rød = 4, blå = 3, sort = 2 og hvid = 1
- Følgende skyd:
  1. Front
  2. Side
  3. Side
  4. Long shot
  5. Off side
  6. Front
  7. Side
  8. Long shot
- De 2 long shot må IKKE skydes senere end H pga save zonen.
- Skud i enden ved C skal så vidt skydes mellem M og H.
- Hvis 3 eller flere pile er ramt i point, gives der 1 bonus point for hver pil, som sidder i point.
- Ved forkert bane bliver man fratrukket 4 point.
- Der rides 2 runder, men det er kun den bedste runde der tæller.
- Hvis der er pile der bliver skydt ved siden af target og lander ude i sporet, hvor man rider. Så det tilladt at stoppe runden og få fjernet pilen og derefter ride videre.
- Dette er en oversættelse af de vigtigste ting fra [https://www.ihaa.info/pages/rules/course\\_database.html?fbclid=IwY2xjawFM6EhleHRuA2FlbQIxMAABHcg-c8DCzOiPe1PrgwAeqclfJbB6qrdvXZgOn4SubmZtBSulHs5THjp-Mw\\_aem\\_2d0tnYe-7PXmtgbRQucaWQ](https://www.ihaa.info/pages/rules/course_database.html?fbclid=IwY2xjawFM6EhleHRuA2FlbQIxMAABHcg-c8DCzOiPe1PrgwAeqclfJbB6qrdvXZgOn4SubmZtBSulHs5THjp-Mw_aem_2d0tnYe-7PXmtgbRQucaWQ)



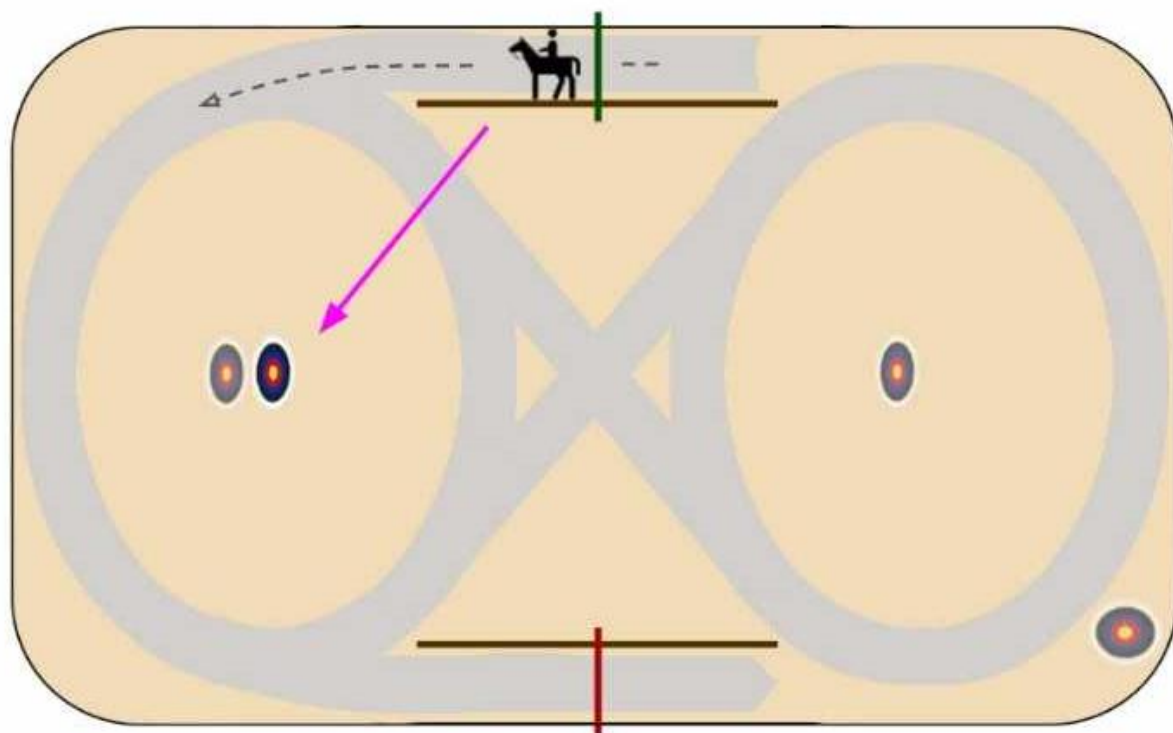
**SAVE THE NORTH  
RIGHT HANDED**

1. Start



**SAVE THE NORTH  
RIGHT HANDED**

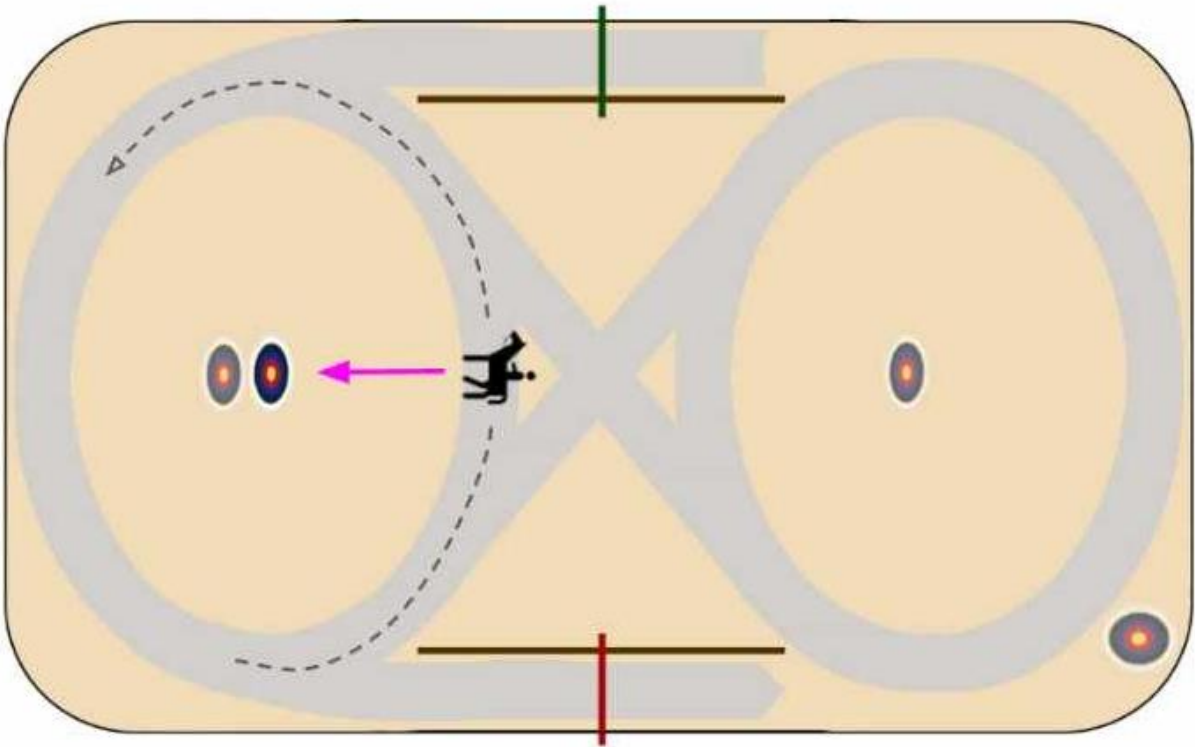
2. Shot 1 - front shot





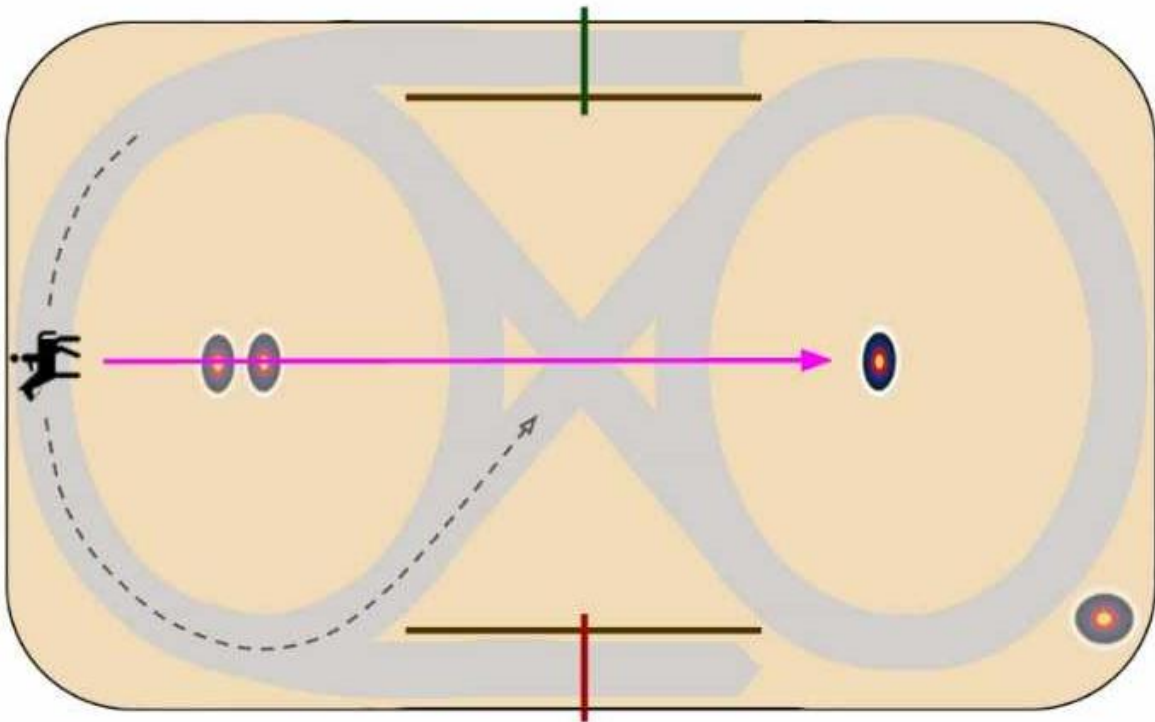
**SAVE THE NORTH  
RIGHT HANDED**

5. Shot 3 - Side shot



**SAVE THE NORTH  
RIGHT HANDED**

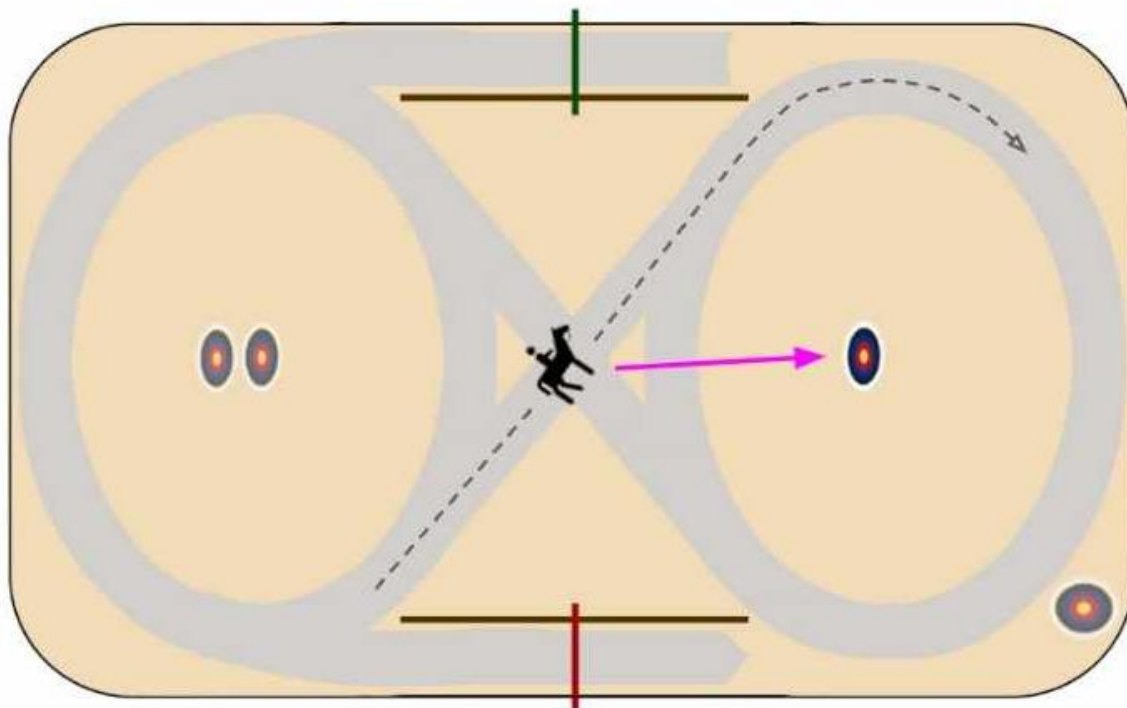
6. Shot 4 - Long shot





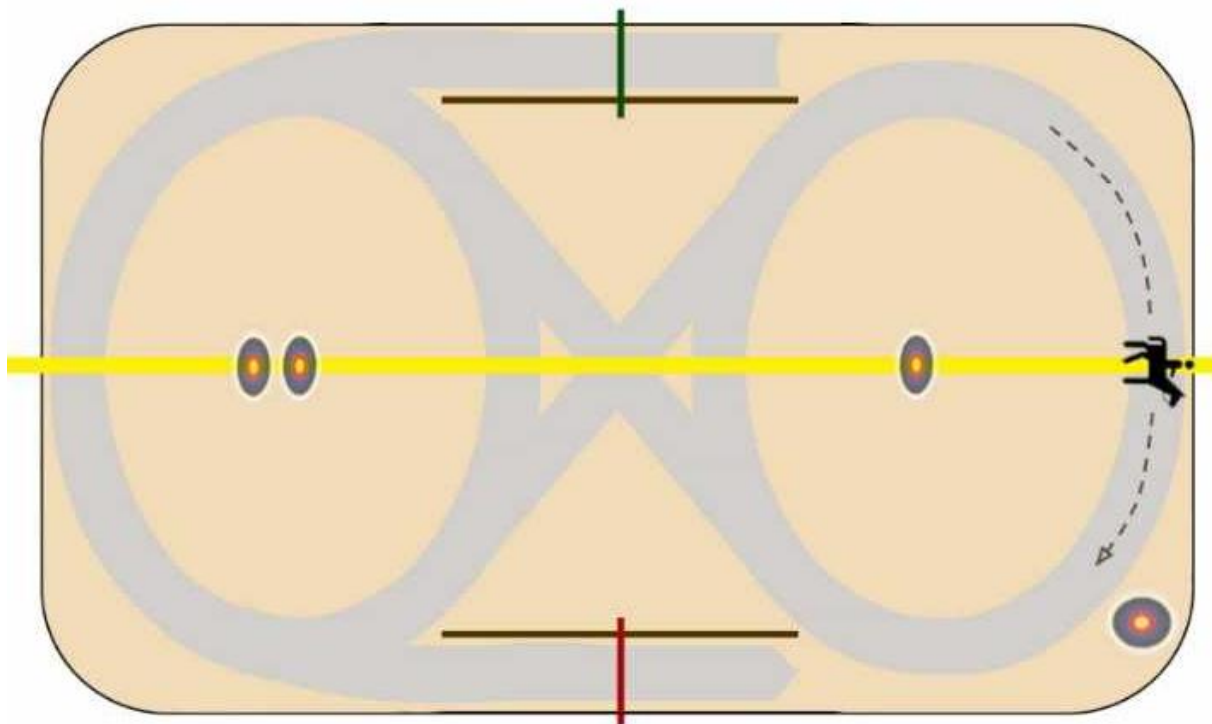
**SAVE THE NORTH  
RIGHT HANDED**

7. Shot 5 - Offside shot



**SAVE THE NORTH  
RIGHT HANDED**

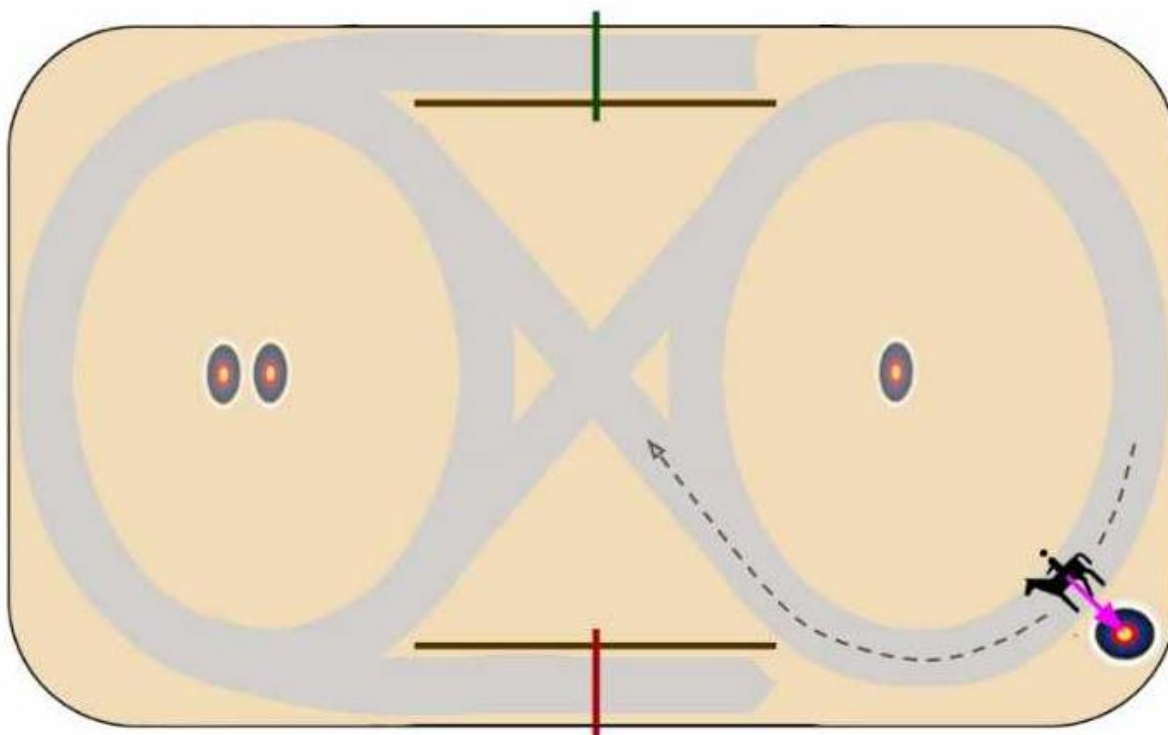
8. @ A-C line: correct canter lead?





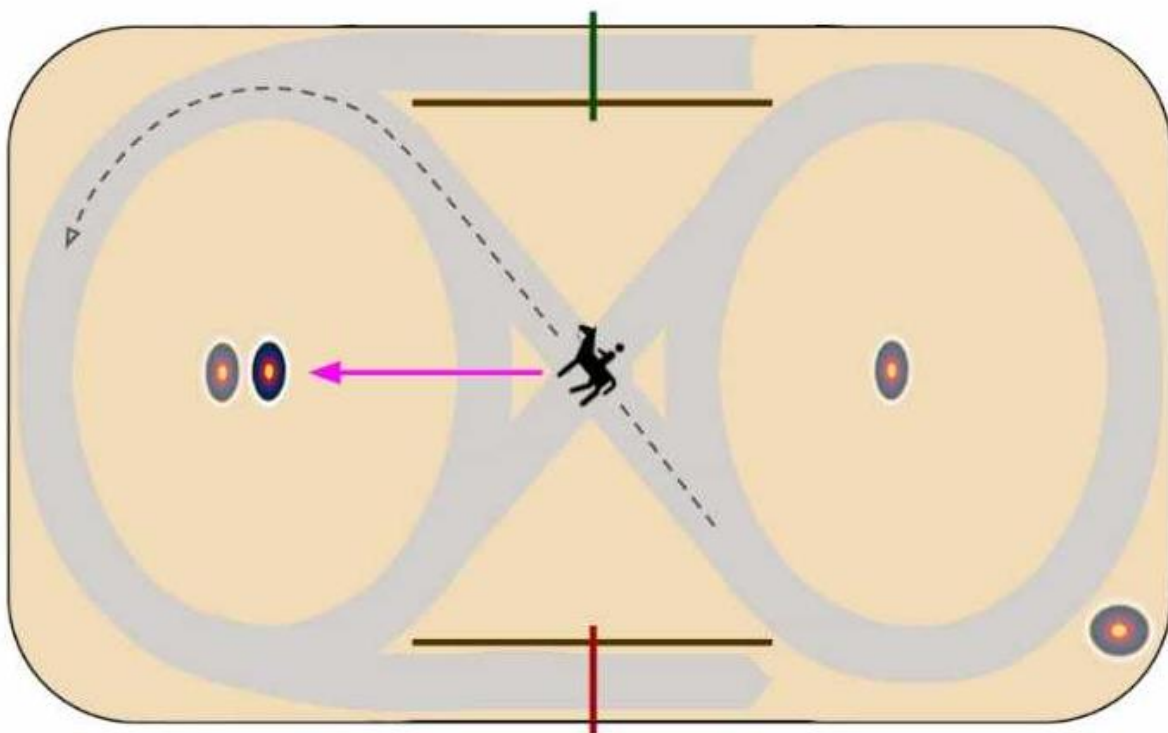
**SAVE THE NORTH**  
**RIGHT HANDED**

9. Shot 6 - ground shot



**SAVE THE NORTH**  
**RIGHT HANDED**

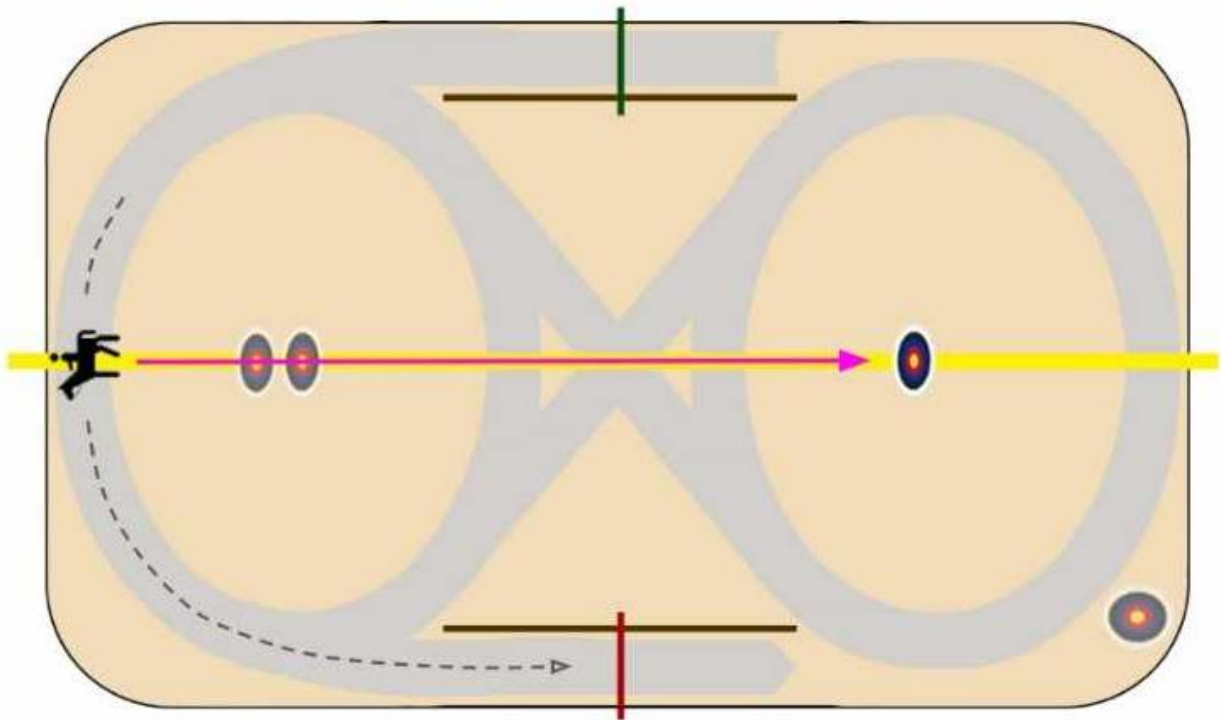
10. Shot 7 - Side shot





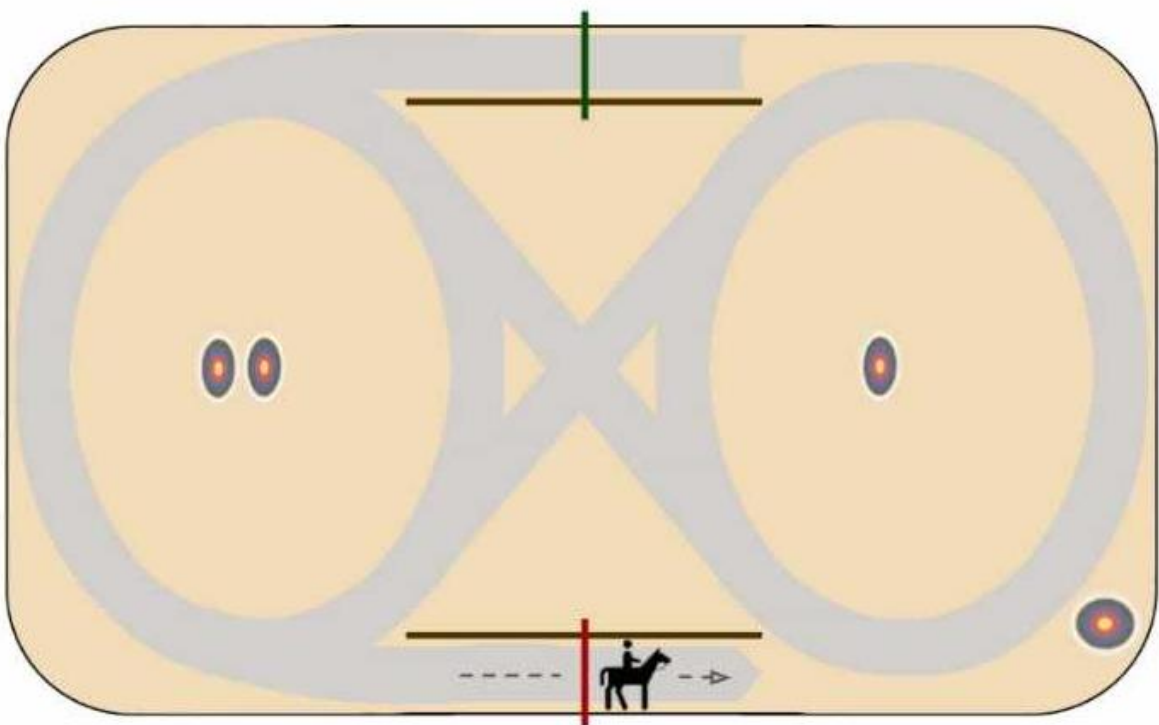
**SAVE THE NORTH**  
**RIGHT HANDED**

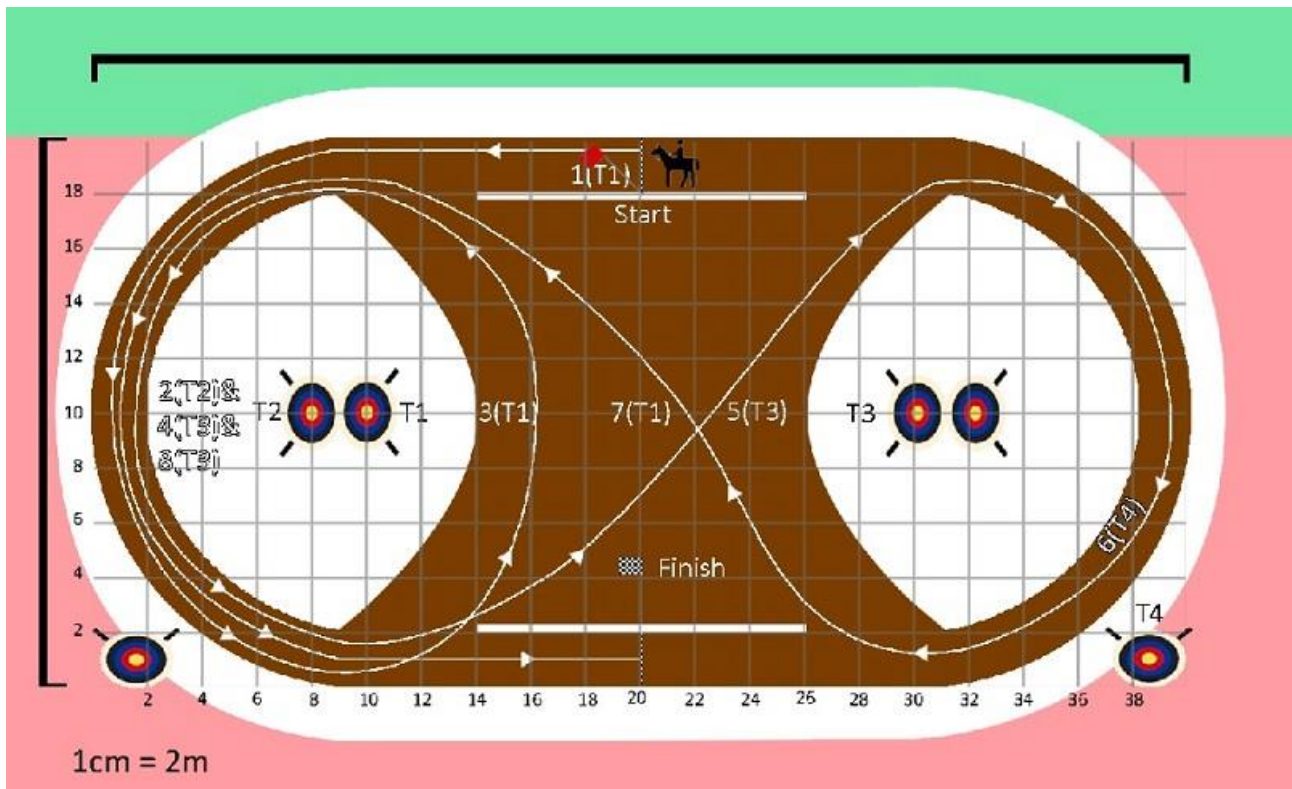
- 11. @ A-C line: correct canter lead?
- 12. Shot 8 - Long shot



**SAVE THE NORTH**  
**RIGHT HANDED**

- 13. Finish





Skyder man med buen i venstre hånd, så skal man bruge de targets på skitsen, som hedder T1, T2, T3 og T4