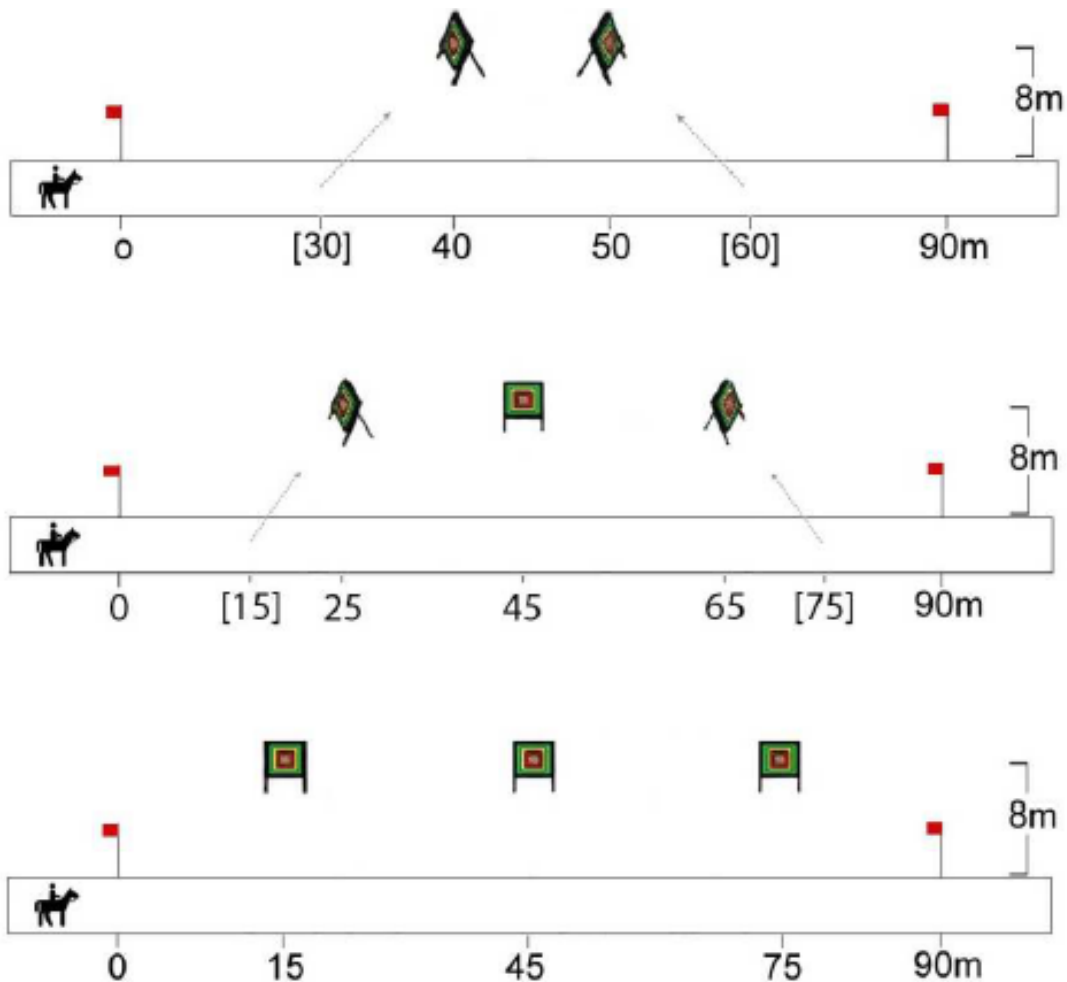


Regler og baneskitse for DM233



Banen er 90m lang (ind og udridning tæller ikke med)

Man har 2 prøve runs, hvor man selv bestemmer om man vil ride og skyde eller bare vil ride ned af banen for at hesten ser på tingene, valgfri gangart på prøveruns.

Der bruges fita80 targetsface.

Gul = 5 point, rød = 4 point, blå = 3 point, sort = 2 point og hvid = 1 point

Targets skal stå i ca. 90cm højde, målt fra jorden til midt i targetsface.

Der er i alt 6 runs, som rides på følgende måder:

2 runs med et front shot og et back shot.

- Man må ikke starte med en pil på buen og man må først tage en pil fra koggert, når man er redet over startlinjen.
- En pil på hver target.
- Maks tid på banen er 25sek.
- Overskrider man tiden, så vil ens bonus point ikke tælle.
- Der vil IKKE være tidsbonus.
- Har man ramt 1 target i point, så får man 1 bonus point.
- Har man ramt 2 targets i point, så får man 3 bonus point.

2 runs med et front-, side-, og back shot

- Man må gerne starte med en pil på buen, de andre pile skal være i koggert.
- En pil på hver target.
- Maks tid på banen er 25sek.
- Overskrider man tiden, så vil ens bonus point ikke tælle.
- Der vil IKKE være tidsbonus.
- Har man ramt 1 target i point, så får man 1 bonus point.
- Har man ramt 2 targets i point, så får man 3 bonus point.
- Har man ramt alle 3 targets i point, så får man 5 bonus point.

2 runs med 3 side shots

- Man må gerne starte med en pil på buen, de andre pile skal være i koggert.
- En pil på hver target.
- Maks tid på banen er 25sek.
- Overskrider man tiden, så vil ens bonus point ikke tælle.
- Der vil IKKE være tidsbonus.
- Har man ramt 1 target i point, så får man 1 bonus point.
- Har man ramt 2 targets i point, så får man 3 bonus point.
- Har man ramt alle 3 targets i point, så får man 5 bonus point.

Ved point lighed, så er det den rytter med flest gule (5 point), som vinder.