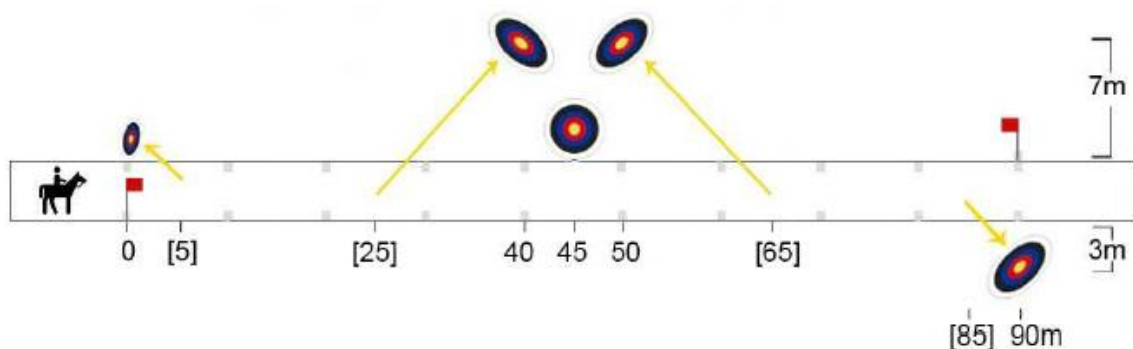


Regler og baneskitse for DMish



Banen er 90m lang (ind og udridning tæller ikke med)

Man har 2 prøve runs, hvor man selv bestemmer om man vil ride og skyde eller bare vil ride ned af banen for at hesten ser på tingene, valgfri gangart på prøveruns.

Man rider 4 runs.

Alle de gældende runs skal foregå i galop. Hvis hesten falder i trav skal den hurtigst muligt i galop igen. Sætter hesten i skridt tæller runden ikke.

På første target (kick kack) bruges der fita40, resten af banen bruges der fita80 targetsface.

Front-, back- og off side skal stå i ca. 90cm højde, målt fra jorden til midt i targetsface.

Kick kack (første target) er et target på 50cm, som står på jorden.

Ground shot (tredje target) ligger på jorden.

Gul = 5 point, rød = 4 point, blå = 3 point, sort = 2 point og hvid = 1 point

Der er IKKE tids bonus.

Man må starte med EN pil på buen, resten af pilene skal være i kogger.

Når man har skudt sin første pil, må man gerne trække flere pile op og ligge i sin buehånd.

Maks tid på banen er 25sek. overskrider man tiden, så mister man sine bonuspoint.

Bonus point:

- Har man ramt 2 target i point, så får man 2 bonus point.
- Har man ramt 3 target i point, så får man 3 bonus point.
- Har man ramt 4 targets i point, så får man 4 bonus point.
- Har man ramt alle 5 targets i point, så får man 5 bonus point.